

Tudatosságnövelő kampány és kvízzjáték

Részvételi szabályzat

1. Általános rendelkezések

A Szellemi Tulajdon Nemzeti Hivatalának Találd meg/ki/fel! elnevezésű pályázati oldalán futó tudatosságnövelő kampány és kvízzjáték szervezője a Szellemi Tulajdon Nemzeti Hivatala (továbbiakban: „Szervező”).

A kvízzjáték lebonyolításával összefüggő, annak végrehajtásával kapcsolatos egyes feladatokat a Szervező által megbízott Két Zsiráf Kreatív Ügynökség (továbbiakban: „Lebonyolító”) látja el.

2. A tudatosságnövelő kampány és kvízzjáték leírása

A kampány és kvízzjáték a 12-20 éves korosztály számára készül, a Szellemi Tulajdon Nemzeti Hivatala által gondozott tevékenységek megismertetésére a hivatal 120 éves fennállását ünneplő programok részeként a Találd meg/ki/fel! elnevezésű Facebook oldalon az alábbiak szerint:

A kampány során napi rendszerességgel posztok jelennek meg, amiknek témája a szellemitulajdon-védelemhez kapcsolódó valamely téma. A témákhoz kapcsolódóan négyféle kérdés jelenik meg:

- a) A posztokhoz történő hozzászólás formájában megválaszolható felvezető kérdés. Ezeknek a kérdéseknek a válaszadási ideje két nap, azaz a poszt megjelenését követő második nap délig.
- b) A posztokhoz történő hozzászólás formájában megválaszolható villám kérdés. Ezeknek a kérdéseknek a válaszadási ideje egy nap, azaz a poszt megjelenését követő nap délig.
- c) Külön linken publikált, öt kvízzkérdést tartalmazó nagy kvízz, aminek pontos válaszadási határidejét a posztok és az emlékeztető posztok pontosan tartalmazzák.
- d) Ezen felül jelenhetnek meg ajándéksorsolás nélküli bónusz kérdések, amik az általános tudatosságnövelést célozzák.

3. Részvételi feltételek

A kvízzjátékokban csak valós adatokkal regisztrált Facebook profillal rendelkező magánszemélyek vehetnek részt. A kvízzjátékon való részvétel kizárólag egyénileg lehetséges, szervezetek és csoportok nem vehetnek részt a játékon.

4. Nyeremények

A 2. pontban részletezett a) b) és c) fajta kérdésre a válaszadást automatikusan értékeljük és a beérkezett helyes válaszok közül kvízzenként egy nyertest választunk. A helyes választ beküldők között az alábbi nyeremények kerülnek kisorsolásra:

- a) A két napos válaszadási határidővel feltett kérdésekre egy „kezdő feltaláló csomag”, amiben a Szervező promóciós tárgyai szerepelnek. Ennek értéke 3.000 Ft.
- b) Az egynapos villám kérdések díja egy-egy kis ajándékcsomag, amiben a Szervező promóciós tárgyai szerepelnek. Ennek értéke 10.000 Ft.
- c) A külön linken publikált kvízzek díjai az alábbiak:
 - az első kvízz díja egy tíz főre szóló belépő a Fővárosi Állat és Növénykertbe, valamint egy szakvezetéses séta és egy, a Fővárosi Állat és Növénykert által felajánlott állat jelképes örökbe fogadása. Az örökbe fogadás feltételeit a Fővárosi Állat és Növénykert pontosan szabályozza, bővebb információt az alábbi link tartalmaz: <http://www.allatkertialapitvany.hu/orokbefogadas?gclid=CN->

[O5cuH6s8CFSXecgodpCEGAw](#) A szakvezetési séta igénybevételének feltétele, hogy a tervezett látogatás előtt minimum két héttel egyeztessen a nyertes a Fővárosi Állat és Növénykert kapcsolattartójával a részletekről. A kapcsolattartó nevét és elérhetőségét a nyertes részére a díj átadásakor Szervező rendelkezésre bocsátja. A nyeremény értéke 30.000 Ft.

- a második kvíz díja egy öt főre szóló belépő a Csodák Palotája Playbarba. Az öt fő ezen kívül belépőt kap a Best of Science Show Illúzió műsorára, a 9D Sivatagi hullámvasút vetítésre, a szabadulószoza programra, valamint a CSOPA éttermében átvehet egy öt fő részére elegendő pizza és üdítő ebédet. A nyeremény értéke 25.000 Ft.

5. Kizárások

A kvízzjátékban nem vehetnek részt a Szervező vagy a Lebonyolító vezető tisztségviselői, munkavállalói, megbízottjai, valamint ezen személyeknek a Ptk. 8:1 §-a (1) bekezdésének 1. pontjában meghatározott közeli hozzátartozói; a Szervező megbízásából a kvízzjáték pályázat előkészítésében és lebonyolításában közreműködő személyek és cégek vezető tisztségviselői, munkavállalói, megbízottjai, valamint, ezen személyeknek a Ptk. 8:1 §-a (1) bekezdésének 1. pontjában meghatározott közeli hozzátartozói. A Szervező fenntartja a jogot, hogy a jelen részvételi szabályzatban foglalt feltételeket vagy magát a vetélkedőt akár a vetélkedő időtartama alatt egyoldalúan módosítsa vagy megszüntesse.

A kvízzjáték kapcsolatos bármilyen kérdésre vagy panaszra a Találd meg/ki/fel! elnevezésű Facebook oldalon (www.facebook.com/talald.meg.ki.fel), illetve az oktatas@hipo.gov.hu email címen kérhető bővebb információ.

A kvízzjátékon való részvétel önkéntes és ingyenes, a részvételtől a vetélkedő teljes időtartama alatt lehetőség van visszalépni. A részvétel a jelen részvételi szabályzat és az ebben foglalt adatkezelési rendelkezés automatikus elfogadását jelenti.

6. A kampány és kvízzjáték időtartama

A kampány és kvízzjáték időtartama 2016. október 27-én 10.00 órától november 18-án 10 óráig tart.

7. A sorsolás menete

Az egyes kérdések, illetve kvízek megválaszolásának pontos időtartamát a kérdést közzétevő posztok minden esetben tartalmazzák. A kérdésekre minden esetben a megadott napon délig adható érvényes válasz. A beérkezett helyes válaszok közül az adott nap délután 15.00 óráig történik meg a sorsolás eredményének és a nyertes nevének posztban történő nyilvánosságra hozása.

8. A díjak átvételének feltételei

A kvízzjáték nyertesait a sorsolást követő munkanapon a Találd meg/ki/fel! Facebook oldalon (www.facebook.com/talald.meg.ki.fel) kommentben, illetve a regisztráció során megadott email címen tájékoztatjuk a nyertesség tényéről. A nyeremény öt munkanapon belül átvehető a Szellemi Tulajdon Nemzeti Hivatalában előzetes egyeztetés alapján (cím: Budapest 1081, II. János Pál pápa tér 7. szám alatt, kontakt személy: Sajti Erika, erika.sajti@hipo.gov.hu), illetve írásbeli kérésre postázzuk emailen egyeztetett, magyarországi címre.

Amennyiben a nyertes által megadott postázási cím hibásan került megadásra, úgy a nyertes jogosultságot veszít a nyereményre. A hibás postázási címből eredő nyereményvesztés kapcsán sem a Szervező, sem a Lebonyolító nem vonható felelősségre.

A díjak nem válthatók sem más nyereményre, sem készpénzre.

9. Nyereményekkel kapcsolatos díjfizetések

A kvízzjátékban részt vevő játékosokat a nyereményekkel kapcsolatosan nem terheli személyi jövedelemadó-fizetési és/vagy illeték-fizetési kötelezettség, amennyiben ilyen felmerül, ezeket a Szervező viseli. A nyeremények átvételével és felhasználásával összefüggésben esetlegesen felmerülő egyéb költségek és kiadások a nyertes játékost terhelik.

10. Adatkezelés

A kvízzjátékban részt vevő minden személy, az általa közölt tartalom feltöltésével elismeri és elfogadja, hogy a kvízzjátékon történő adatkezelés célját megértette. Amennyiben az adott felhasználó a nyertesek táborába esik, úgy a nyeremény átvételének feltétele a lakcímének, esetlegesen telefonszámának a Lebonyolító részére való rendelkezésére bocsátása.

A kvízzjátékon való részvételhez email cím megadása szükséges a nyereményekről szóló értesítés eljuttatása érdekében. A játék lezárultát követően a játékosok adatai törlésre kerülnek. A játékosok személyes adatait a Szervező, illetve a Lebonyolító további harmadik személyeknek nem adja tovább.

A Szervező, illetve a Lebonyolító kötelezettséget vállal arra, hogy a résztvevők személyes adatait a hatályos jogszabályi rendelkezésekre figyelemmel, az információs önrendelkezési jogról és az információszabadságról szóló 2011. évi CXII. tv-ben foglaltaknak megfelelően kezeli.

A játékban résztvevő tudomásul veszi, hogy az adatszolgáltatás önkéntes, adatai kezelését és feldolgozását a Szervező végzi.

11. Felelősség kizárása

A kvízzjáték szervezésében résztvevő cégek egyike sem felelős, és kizár mindenféle kártalanítási, kártérítési igényt a vetélkedőhöz kapcsolódó költségek, károk és veszteségek megtérítését.

Amennyiben a játékos a jelen szabályzatban rögzített feltételek megszegésével vesz részt a játékon, a Szervező kizárja a kvízzjátékból. Szervező, illetve a Szervező megbízottja nem vállal semmilyen felelősséget a jogosulatlanul nevezett tartalmakért, illetve a tévesen megadott adatokért.

A kvízzjáték szervezésében résztvevő cégek, valamint azok vezető tisztségviselői, és alkalmazottai a nyereménytárgyak hibáiért kizárják a felelősségüket, kivéve, ha a felelősség kizárását a magyar jogszabályok kifejezett rendelkezéssel tiltják. A résztvevők adatait nem a Facebook kezeli, a vetélkedőt a Facebook semmilyen formában nem támogatja, nem hagyta jóvá, illetőleg nem kezeli, azzal összefüggésbe nem hozható. A kvízzjátékkal kapcsolatban a Facebook mindennemű felelőssége kizárt.

A kvízzjátékkal kapcsolatban a játékosok vagy más Facebook felhasználók magatartásáért a szervezők semmilyen formában nem felelnek. Szervező és a Lebonyolító fenntartják a jogot, hogy a Facebook oldalon megjelent jogszabálysértő vagy etikai szempontból elfogadhatatlan felhasználói megnyilvánulásokat indoklás nélkül moderálják.

A Szervező nem vállal felelősséget a technikai hibákból eredő problémákért.

A kvízzjáték teljes lebonyolításával összefüggő, illetve annak végrehajtásával kapcsolatos egyes feladatok, valamint az ezekből eredő bárminemű felelősségvállalás és helytállási kötelezettség kizárólag Lebonyolítót terheli, Szervező azokért felelősséget kifejezetten nem vállal, semminemű helytállási kötelezettség fentiekből adódóan nem terheli.